

FC.Fusabio

チームコンセプト

どうすれば勝てるかを考える

賢く戦える選手

相手を観てズレを作り出す

攻 撃		攻守の切り替えの早さ 3ゾーンの意識		守 備	
個 人		・ 声を出せる ・ プレーを連続できる ・ 考えを止めない	個 人		
・ ハイプレッシャーの中でのボールコントロール ・ ドリブルの種類（移動、キープ、突破） ・ ドルブルの質（曲線、直線） ・ キックの種類（距離、回転、スピード） ・ キックの質（フィニッシュ・クロスの精度） ・ ゴールを向き、向う姿勢（打開） ・ フィジカルコンタクト（腕を含む身体の使い方） ・ プレーのプライオリティ（優先順位） ・ 個人戦術（オンザボール・オフザボール）			・ 個人で守れる（良い準備、ポジショニング） 早いアプローチと絶対的な1対1の強さ フィジカルコンタクト 守備の距離間（両手の届く距離） 粘り強さ ヘディング・タックル ・ プレーのプライオリティ（優先順位） ・ 個人戦術（マークにつく、放す）		
グループ			グループ		
・ 失わないパス&コントロールのスキル ・ ダイレクトプレーの意識（出し手、受け手） （ダイレクトを意識したポゼッション） ・ 動き出し、連動、セカンドアクション ・ バイタルエリアの崩し ・ サイドの崩し クロスの狙い（ゴール前の準備） ・ フィニッシュとリバウンド ・ プレーのプライオリティ（優先順位） ・ グループ戦術（第三の動き・コーチング）			・ ファーストDFの明確化（意思表示、周りの声掛け） ・ マークの受け渡し ・ 背後の守備（ゾーン・奥行き感覚） ・ ブロック形成 ・ ラインコントロール ・ リスクマネジメント（GKとの連携） ・ グループ戦術（コーチング）		
ヘディング・ボディコンタクト・持久力の強化及び、考えてプレーすることの浸透					
チームに必要な選手とは、何が最善かを導き出せる選手のこと					